



Autorin: Nikola Poitzmann

## Einleitung

Der schulische Unterricht ist nun seit vielen Wochen ganz oder teilweise ins virtuelle Klassenzimmer verlegt worden. Nach den ersten technischen Anlaufschwierigkeiten fragen sich die ein oder anderen Lehrkräfte, wie sie die aus Lions-Quest bekannten Energizer auch in ihrem digitalen Unterricht anwenden können, um die Schüler\*innen zwischendurch zu aktivieren oder die Konzentration wieder zu fördern. Wir haben einige neue, leicht anwendbare Online-Energizer für Sie zusammengestellt, die wir Ihnen hier in den kommenden Wochen zur Verfügung stellen werden.

Wichtig ist an dieser Stelle anzumerken, dass Lehrer\*innen vorab in Erfahrung bringen sollten, ob wirklich alle Kinder und Jugendlichen ihrer Lerngruppe am Online-Unterricht teilnehmen können und nicht aufgrund fehlender technischer Geräte davon ausgeschlossen sind. Falls die Teilhabe aller gesichert ist, wünschen wir viel Freude beim Ausprobieren der Energizer und freuen uns, von Ihren Erfahrungen zu hören.

## Online-Energizer 9 Geräusche raten

Bei diesem Energizer sind alle Bildschirme ausgeschaltet. Beginnen Sie ein Tier nur durch Geräusche vorzuspielen, z.B. eine Katze mit „miau“. Die Schüler\*innen müssen das Tier erraten. Danach senden Sie einer Person via Chat ebenfalls ein Tier, dessen Geräusch nachgemacht werden soll. Wenn das gut klappt, könnte der Schwierigkeitsgrad erhöht werden, indem es nicht mehr nur um Tiere geht, sondern Sie Situationen mit typischen Geräuschen vorgeben (z.B. „ein Flugzeug startet“, „die Pausenglocke“, „Türenknallen“, „auf dem Bauernhof“ etc.). Eine noch schwierigere Variante wäre es, wenn sich die Schüler\*innen etwas Eigenes aussuchen, was sie imitieren möchten.

